**PROCÉDURE ADAPTÉE N° 2019-11-02**

# « Achat d'un ESCAPE GAME MOBILE PEDAGOGIQUE »

## RÈGLEMENT DE LA CONSULTATION ET CAHIER DES CHARGES

Ce document comprend le règlement de la consultation et le descriptif technique particulier.

# SOMMAIRE

*1. REGLEMENT DE LA CONSULTATION* *3*

1.1 IDENTIFICATION DE l'ACHETEUR 3

1.2 OBJET DE LA CONSULTATION 3

1.3 MONTANT ET MODALITÉS DE RÈGLEMENT DU MARCHE 3

1.4 DURÉE DU MARCHE 3

1.5 DATE ET HEURE LIMITES DE REMISE DES OFFRES 3

1.6 CONTENU ET MISE À DISPOSITION DU DOSSIER DE CONSULTATION DES ENTREPRISES (DCE) 4

1.7 PRESENTATION DES DOSSIERS DES CANDIDATS 4

1.8 CONDITIONS D'ENVOI OU DE REMISE DES PLIS 5

1.9 SÉLECTION DES PRESTATAIRES 6

*DESCRIPTIF TECHNIQUE* *7*

# 1. REGLEMENT DE LA CONSULTATION

## 1.1 IDENTIFICATION DE l'ACHETEUR

Le Centre de Formation et d'Apprentissage des Industries d'Istres, représenté par son Président – DOS SANTOS Jean Pierre

CFAI ISTRES
8 Chemin de Capeau, 13800 Istres
Téléphone : 04 91 13 74 65

Le CFAI d'Istres a pour mission la formation d'apprentis et de salariés d'entreprise pour le secteur industriel.
Dans le cadre du financement du fond social européen (FSE), la structure réalise ses achats en appliquant les règles de transparence de mise en concurrence exigée par les financeurs publics ; des potentiels fournisseurs, à travers un cahier des charges décrivant le besoin d'achat.

## 1.2 OBJET DE LA CONSULTATION

Le présent appel à propositions a pour objet d'acheter un escape game mobile à visé pédagogique.

Cette consultation a pour objet de retenir un fournisseur pour le besoin défini dans le Descriptif Technique particulier - partie 2 du cahier des charges.
La procédure pourra donner lieu à une négociation avec les 3 premiers candidats au terme de la première analyse des offres.

## 1.3 MONTANT ET MODALITÉS DE RÈGLEMENT DU MARCHE

Le montant maximum du marché est de 35 000 € TTC.

## 1.4 DURÉE DU MARCHE

Le présent cahier des charges est valable uniquement pour la commande du besoin défini ci-après.

## 1.5 DATE ET HEURE LIMITES DE REMISE DES OFFRES

La date et l'heure limite de réception des offres est fixée au : 22 NOVEMBRE à 17h

## 1.6 CONTENU ET MISE À DISPOSITION DU DOSSIER DE CONSULTATION DES ENTREPRISES (DCE)

- *Contenu du DCE*

⇨ Le présent dossier de consultation (incluant le Règlement de la Consultation - partie 1 et le descriptif technique de la consultation - partie 2) ;

- *Mise à disposition du DCE : par voie électronique*

Ce dossier de consultation est à disposition du candidat par téléchargement sur le site du CFAI : http://www.formation-industries-paca.fr/

- *Modifications éventuelles du DCE*

Le CFAI Istres se réserve le droit d'envoyer au plus tard 3 jours avant la date de remise des offres des modifications de détail sur le dossier de consultation.
Les candidats devront alors répondre sur la base du dossier de consultation modifié.

- *Demandes de renseignements d'ordre administratif et technique*

Les candidats sont invités à poser toute question nécessaire à l'établissement de leur offre au maximum 3 jours calendaires avant la date limite de réception des offres par email à l'adresse : marty@cfaiprovence.com et bounoua@cfaiprovence.com.

## 1.7 PRESENTATION DES DOSSIERS DES CANDIDATS

Une offre technique et tarifaire répondant à l'ensemble des critères demandés dans la partie 2. Description Technique de la Consultation est attendue pour le dépôt.

Il est attendu également par chaque candidat les pièces suivantes en cas de sélection :

⇨ Le RIB du candidat ;
⇨ La copie du ou des jugement(s) prononcé(s), si le candidat est en redressement judiciaire ;
⇨ Déclaration concernant le chiffre d'affaires et les références professionnelles du candidat concernant les 3 dernières années.

## 1.8 CONDITIONS D'ENVOI OU DE REMISE DES PLIS

Le candidat peut remettre son offre soit :

- *En mains propres au CFAI ISTRES - Accueil*

A l'attention de Madame Marty et Madame BOUNOUA
8 chemin de Capeau
13800 Istres

De 9H à 12H et de 14H à 17H

L'enveloppe extérieure comportera les mentions suivantes :
« *Nom de l'entreprise candidate* »
« NE PAS OUVRIR avant le 22 novembre 2019 - 17h00 »
Consultation N° 2019-11-02 : « Achat escape game mobile pédagogique »

Les plis sont remis contre récépissé. Les dossiers qui parviendraient après la date et l'heure limites fixées au cahier des charges ainsi que ceux parvenus sous enveloppe non cachetée ne seront pas retenus et seront remis à leur auteur.

- *Par courrier :*

Les plis sont envoyés en recommandé à l'adresse suivante :

**A l'attention de Madame Marty et Madame BOUNOUA**
**CFAI ISTRES**
8 chemin de Capeau
13800 Istres

L'enveloppe extérieure comportera les mentions suivantes :
« *Nom de l'entreprise candidate* »
« NE PAS OUVRIR avant le 22 novembre 2019 - 17h00 »
Consultation N° 2019-11-02 : « Achat escape game mobile pédagogique »

Les dossiers doivent impérativement **être réceptionnés** avant la date limite et l'heure fixée au cahier des charges. Ceux qui parviendraient après ainsi que ceux parvenus sous enveloppe non cachetée ne seront pas retenus.

- *Dépôt électronique d'offres :*

**La seule remise des offres dématérialisées n'est pas autorisée. Une copie numérique est néanmoins souhaitée par l'acheteur en complément de l'offre papier. Le candidat enverra la copie à l'adresse suivante : accueil@cfaiprovence.com**

### 1.9 SÉLECTION DES PRESTATAIRES

Après analyse du dossier des candidats, le CFAI d'Istres choisira l'offre jugée économiquement la plus avantageuse, en tenant compte des critères suivants :

Montant Maximum : 35 000 € TTC
Date limite de réception des offres : **22/11/2019 à 17H**
Critère de sélection :

- ***Critère 1*** *: Valeur technique et esthétique de l'équipement (pondération 30%)*
- ***Critère 2*** *: Valeur pédagogique-qualité des scénarios proposés-énigmes (pondération 30%)*
- ***Critère 3*** *: Prix (pondération 20%)*
- ***Critère 4*** *: Qualité de la démonstration/formation proposée : durée, programme, lieu (pondération 10%)*
- ***Critère 5*** *: La démonstration d'actions pédagogiques réalisées (pondération 10%)*

Date de livraison et formation avant le **31/01/2020 impératif**

La sélection du prestataire sera réalisée par le CFAI ISTRES. Un bon de commande sera envoyé au fournisseur avec une date prévisionnelle de livraison des achats au 31 janvier 2020.

Le CFAI d'Istres se réserve le droit de déclarer le marché infructueux ou sans suite ou de décaler la commande dans un maximum de 6 mois.

**La participation à cette consultation vaut acceptation sans restriction du présent cahier des charges.**

## DESCRIPTIF TECHNIQUE

**Objet** :

Le Pôle Formation UIMM PACA (CFAI Provence) souhaite acquérir un **ESCAPE GAME MOBILE à visée pédagogique et d'orientation**.

Cet outil sera utilisé dans le cadre d'activités variées de type :

- Sensibilisation –découverte des métiers de l'industrie ;
- Compréhension de l'écosystème industriel;
- Sourcing /orientation de candidats ;
- Positionnement d'aptitudes de base (comportements, attitudes, expression orale, motricité…) ;
- Renforcement positif du travail collaboratif (équipe)…

**Public visé** :

- Jeunes de 15 à 29 ans (public éligible aux dispositifs de type Prépa Apprentissage cofinancés par l'Etat et le FSE…)
- Demandeurs d'emploi, décrocheurs scolaires, ….

**En fonction des contraintes liées à la mobilité de la solution, la prestation « ESCAPE GAME Mobile » comprendra 4 volets :**

### ①Equipements

- Capacité d'accueil : 3 à 6 participants

- Etre immersif (pas de jeu de plateau) en proposant un décor reconstituant une ou plusieurs pièces : *Stand parapluie, bâche, tente, kakemono ….*
  Environ 10 à 12 m2 d'Escape Game au sol / hauteur environ 2 mètres.

- Déploiement fréquent en « salle de cours » mise à disposition par les établissements ou partenaires

- Décor « montable /démontable » par 1 seule personne en 20/30 minutes maximum

- Résistance du décor et matériels : utilisation fréquente prévue

- Transportabilité :
  →Poids : mallette(s) transportable (s) par une personne (caisse à roulettes ; facilitation monte escaliers)
  →Volume: mallette(s) transportable(s) dans un VL taille moyenne type citadine (Coffre et/ou banquette arrière)

- Accessoires innovants et mobiliers adaptés : intégration des nouvelles technologies digitales : *tablettes, RA ; QR Code, Douchettes, virtualisation, simulation….* + dispositifs de sécurisation limitant le vol.

- Supervision de l'espace par caméra de surveillance (Option)
- Musique d'ambiance/ sonorités /luminosité adaptées (Option)

## ②Modalités du JEU

- Niveau de difficulté : La résolution des énigmes doit être simple pour un taux de réussite proche du 100%.
- Durée de la séquence pédagogique : 1H
  Durée de jeu : environ 30 min (5 ou 6 énigmes à résoudre en équipe) + Briefing de consignes 10 minutes au démarrage et 20 minutes de débriefing

## ③Formation / communication

- Formation de 10 animateurs comprenant la démonstration de l'installation de l'espace / tests
- Support de communication : TEASER + affiches….

## ④Messages clés de l'«Histoire »

- Véhiculer une image positive des métiers de l'industrie / casser les stéréotypes ou idées préconçues/ Valoriser l'alternance
- Présenter plusieurs types de métiers : maintenance, conduite, chaudronnerie-soudure, énergétique, électricité, usinage, chaud-froid, mécanique … (à définir avec le prestataire) avec des manipulations (montage –démontage, précisions, prise de mesure, calculs simples…)
- Compréhension des consignes et passation de consignes (orales et écrites) / savoir lire et écrire
- Respect d'un cadre « sécurité » *(EPI, Numérique…)*
- Valorisation du travail en équipe (réussite par le groupe)

***A titre indicatif : Idée de départ***

*Pour vivre sur l'exo planète (baptisée K2-18b) et créer « notre 1ere zone de vie », que/qui faut-il emporter dans la navette spatiale UIMM?*

*Produire l'espace vie en miniature et identifier les métiers/compétences.*

*Chaque participant pourra avoir un rôle et une dénomination (brassard/chasuble),*

*1/ L'équipe devra trouver les domaines/ métiers industriels indispensables pour assurer la vie sur l'exo planète (Ouvrage chaudronnier, soudeur- énergie éolien pour électricité alimenter le générateur, produire la lumière, le chaud pour faire face la température glaciale, ligne de production alimentaire…)*

*2/ Trouver des informations sur les métiers et la formation qu'il devra suivre avant de partir.*

L'expérience du prestataire dans le déploiement d'Escape Game à vocation pédagogique (orientation, recrutement et positionnement) sera un atout pour l'attribution du marché (compris dans la pondération).

Quelques éléments complémentaires sur nos plateaux techniques, offre de formation et pédagogie: https://www.formation-industries-paca.fr/